

T34 primer zadatka

Iz zadate ulazne datoteka učitati statički niz struktura, pri čemu se struktura `taxi_st` sastoji od sledećih polja:

1. Skraćena oznaka grada (jedna reč, **tačno** 2 karaktera)
2. Naziv taksi udruženja (jedna reč, do 20 karaktera)
3. Cena starta (prirodan broj)
4. Cena po kilometru (prirodan broj)

Na osnovu zadate udaljenosti u kilometrima `udaljenost` (pozitivan realan broj) formirati **novi** statički niz struktura i upisati ga u zadatu izlaznu datoteku, pri čemu se struktura `cena_st` sastoji od sledećih polja:

1. Ukupna cena prevoza (zaokružena na 0 decimala, **koristiti "%4.0f" format specifikator**)
2. Skraćena oznaka grada
3. Naziv taksi udruženja

Primer poziva:

```
./taxi 9.4 taxi.txt cene.txt
```

sa `udaljenost=9.4`, zadatim ulazom u datoteci `taxi.txt`:

```
NS Halo 70 57
NS Lux 90 51
NS VIP 75 56
NI Halo 15 40
NI VIP 30 32
BG Lux 110 96
BG VIP 120 98
```

i očekivanim izlazom u datoteci `cene.txt`:

```
606 NS Halo
569 NS Lux
601 NS VIP
391 NI Halo
331 NI VIP
1012 BG Lux
1041 BG VIP
```

Napomene:

1. Programski kod mora biti snimljen u okviru home direktorijuma, na predviđenom mestu
2. Nije dozvoljeno snimanje više kopija ili varijacija izvornog koda, samo jedna .c datoteka
3. Program se mora kompajlirati, pri čemu kompajler ne sme ukazivati na upozorenja tokom kompajliranja
4. Nije dozvoljeno koristiti globalne promenljive
5. Organizovati kod u funkcije
6. Obratiti pažnju na odgovarajuće rukovanje greškama (**ne ispisivati ništa u datoteku niti standardni izlaz**):
 - a. Ako nije moguće otvoriti ulaznu datoteku: izaći iz programa sa `exit(1);`
 - b. Ako nije moguće otvoriti izlaznu datoteku: izaći iz programa sa `exit(2);`
7. Redosled argumenata komandne linije je veoma bitan i ne sme se menjati
8. Ukoliko je potrebno pretvoriti argument komandne linije u drugi tip podataka (npr. int, float) koristiti odgovarajuće funkcije za konverziju (npr. `atoi`, `atof`)
9. Nije dozvoljeno učitavanje podataka sa standardnog ulaza (tastatura). Podaci se čitaju iz odgovarajuće datoteke (naziv ulazne datoteke je dat kroz argument komandne linije)
10. Ispis rezultata rada dozvoljen je isključivo u odgovarajuću datoteku (naziv izlazne datoteke je dat kroz argument komandne linije). Bitno je ispoštovati format ispisa rezultata opisan u zadatku